

1º TORNEO AJEDREZ “PEONTORRE INFANTIL 2024”

16 de Junio de 2024

BASES DEL TORNEO

Lugar del torneo

Se jugará en el Centro Cívico de la localidad de Villanueva del Pardillo situado en Av. Juan Carlos I, 76A, 28229 Villanueva del Pardillo, Madrid.

La hora de comienzo será a las 10:00 horas. Se pide la máxima puntualidad para no retrasar el desarrollo del torneo. (si es posible se ruega estar 30 minutos antes de empezar).

Recepción de jugadores: Domingo 16 de junio de 2024 10:00 horas

Ronda 1 Domingo 16 de junio de 2024 10:30 horas

Ronda 2 Domingo 16 de junio de 2024 10:30 horas

Ronda 3 Domingo 16 de junio de 2024 11:00 horas

Ronda 4 Domingo 16 de junio de 2024 11:30 horas

Ronda 5 Domingo 16 de junio de 2024 12:00 horas

Ronda 6 Domingo 16 de junio de 2024 12:30 horas

Entrega de premios Domingo 16 de junio de 2024 14:00 horas

PARTICIPANTES

Podrán participar todos aquellos jugadores, a partir de 6 años de edad hasta los 15 años que estén o no federados y que se hayan inscrito correctamente. Este torneo la inscripción será gratuita.

El plazo de inscripción finalizará el viernes 14 de junio a las 22:00 horas. Dicho plazo se cerrará con anterioridad si se inscriben 30 jugadores.

Se reserva el derecho de admisión.

Mínimo de participantes para la realización del torneo será de 14 participantes.

Sistema del torneo

El sistema de juego será un torneo suizo a 5-6 rondas en función del tiempo, con un ritmo de juego de 10 minutos por jugador a caída de bandera. Podrá participar cualquier jugador, con ELO o sin ELO. En caso de haber mucha asistencia al mismo se cambiará el sistema de juego por un modelo donde puedan jugar todos los chavales.

En caso de desempate se jugarán partidas a 5 minutos por jugador.

En caso de no tener relojes suficientes se usará el Chess Clock de Google para controlar los tiempos. Esta aplicación se puede obtener en play store y es gratuita. Rogaría que la llevarsen descargada en el móvil por si tendríamos que recurrir a dicha aplicación.

Si el número total de jugadores es (o llega a ser) impar, uno de ellos quedará sin emparejar. Recibirá un descanso: sin color, 1 punto. El jugador que reciba un punto sin jugar, tanto porque tuvo un descanso como porque no se le presentó a tiempo el rival, no podrá recibir un descanso en el futuro

Premios

Al tener una gran variedad de edades desde los 7 años hasta los 56 y puede estar o no federado, se hará una distinción para las personas menores de 17 años y el resto a la hora de los trofeos. Por tanto, Se otorgarán trofeos al primer y segundo clasificado, además se entregará trofeo al mejor clasificado sub-17.

El primer premio será un trofeo.

El resto de participantes obtendrán un diploma por asistencia al torneo.

Reglas:

Mover las piezas con la misma mano que se pulsa el reloj

Es muy importante saber que en un torneo se debe jugar "literalmente" con una mano, en este punto se refiere a: realizar un movimiento con una mano y con esa misma pulsar el reloj. Si no se sigue esta indicación el jugador rival tiene el derecho de reclamar que la jugada realizada es **irregular** o **ilegal**. La jugada ilegal puede llegar a consecuencias de **perder** la partida.

Pieza tocada, pieza movida.

Sin importar que tan grave sea, esta regla de torneo consiste en que, si tocamos una pieza con la intención de moverla, hay que hacerlo. Se han dado casos en que el jugador toca la pieza y después de hacerlo pronuncia la palabra "compongo" (usada para acomodar una pieza en su respectiva casilla) se considera irregularidad y el jugador se ve obligado a mover la pieza que tocó, es por eso que para acomodar una pieza antes de hacerlo debemos decir "compongo" para evitar estos inconvenientes. Ahora bien, si al momento de tocar la pieza de un oponente forzosamente tenemos que capturarla. Si tocamos la pieza y esta no tiene movimientos legales no habrá necesidad de moverla.

Jugadas o movimientos ilegales

Una jugada ilegal es aquel movimiento que es realizado y está por fuera del reglamento del juego, por ejemplo: Enrocar moviendo primero la torre en lugar del rey, promover (coronar) un peón sin sustituirlo por la pieza que queramos, mover el rey a una casilla en la que esté en jaque. Este tipo de jugadas se consideran ilegales y sus sanciones pueden llegar a ser graves a tal punto de perder la partida. **Hacer dos jugadas ilegales hace que se pierda la partida.**

Evitar hablar durante la partida

Es totalmente prohibido hablar en el transcurso del juego salvo al momento de ofrecer tablas, de lo contrario no hay razón para hacerlo. Esto se debe tomar en consideración a la concentración de ambos jugadores y respetar el espacio para pensar y calcular.

Resultado de las partidas

Hay tres posibles resultados al finalizar una partida de ajedrez:

1-0 (Ganan las blancas) - **0-1** (Ganan las negras) - **1/2 - 1/2** (Tablas)

Para comunicar el resultado, ambos jugadores tienen que hacerlo independientemente si hubo ganador o si el juego resultó en tablas.

Final de una partida

Una partida finaliza cuando:

- Se acaba el tiempo en el reloj de un jugador
- Un jugador abandona
- Se acuerdan tablas
- Un jugador comete jugada/s ilegal/es
- Se produce Jaque Mate

INSCRIPCIÓN

Enviar correo a peon torre@peon torre.com, indicando:

Nombre y Apellidos, Fecha de nacimiento, si está federado o no en caso de no tener acceso a www.peontorre.com

Se deberá rellenar el formulario de la página web para aquellos que quieran apuntarse al torneo.

Los emparejamientos para la primera ronda se publicarán a las 16:45 horas.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento, resultados, clasificaciones, etc...

Además, con tu participación aceptas que se pueda grabar y utilizar material Fotográfico

La inscripción al torneo supone la aceptación de las presentes bases.